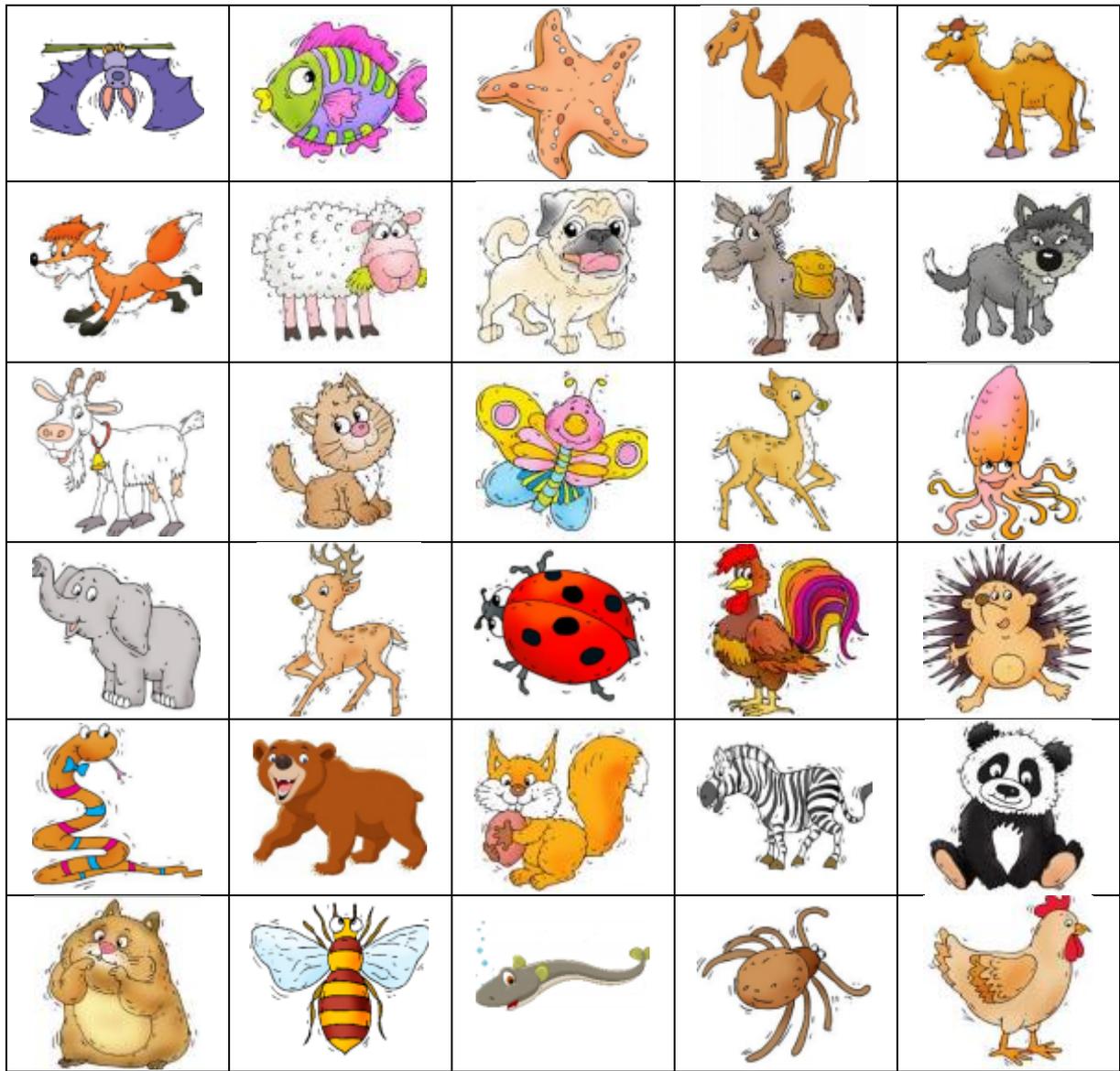


Dossier n°6 (une semaine)

1. Retrouve l'animal qui est décrit et colle l'image. Attention aux intrus !

	<p>Je suis très observateur, je grimpe parfois aux arbres et j'aime chasser. Si on me caresse, je ronronne.</p>
	<p>Je vole mais je ne suis pas un oiseau. Je dors le jour, je vis la nuit, j'ai un nom composé de 2 mots. Je suis noire.</p>
	<p>Je vis à la ferme, j'ai 4 pattes, 2 longues oreilles. On peut me monter mais je ne suis pas un cheval.</p>
	<p>J'ai 4 pattes et je vis à la ferme. Je mange de l'herbe et rumine. On utilise ma laine.</p>
	<p>J'ai 4 pattes et on peut me monter. Je ne bois pas souvent. J'ai une bosse et je vis dans le désert.</p>
	<p>Je suis un mammifère qui vit en Asie, plus précisément en Chine. Je suis noir et blanc. Je mange beaucoup de bambou.</p>
	<p>Je suis un animal marin. Je me déplace en nageant. Je peux vivre dans l'océan ou dans une maison. J'ai des nageoires.</p>
	<p>Je vis dans les forêts mais pas en Belgique. Je peux être dangereux. Je suis brun ou noir. Je suis un carnivore (je mange de la viande).</p>
	<p>Je suis un animal sauvage qui chasse en meute (en groupe). J'hurle pour communiquer avec les autres. Je ressemble à un chien.</p>

	<p>Je suis un mammifère qui a 4 pattes et je suis très lourd. J'ai un très long nez et deux défenses, c'est de l'ivoire.</p>
	<p>Je suis un carnivore, j'ai 4 pattes. Si tu as un poulailler, tu dois te méfier de moi, je suis rusé ! Je suis souvent roux.</p>
	<p>Je vole mais je ne suis pas un oiseau. J'ai des ailes mais je n'ai pas de plumes. Je peux être coloré. Je suis très fragile.</p>
	<p>Je suis un animal marin. Je me déplace en nageant. Mon corps est souple et si je perds un de mes 8 bras, il repousse.</p>
	<p>Je suis un animal qui vit principalement dans les forêts. Je dois être prudent car on me chasse. Je porte des bois sur la tête.</p>
	<p>Je suis un tout petit animal qui porte chance. Je sais voler, j'ai 6 pattes. Je suis souvent rouge avec des petits points noirs.</p>
	<p>Je suis un animal qui provient d'Afrique. Mon pelage est noir et blanc. Je ressemble à un cheval.</p>
	<p>J'ai 6 pattes. Je vole mais je ne suis pas un oiseau. Je suis jaune et noire. J'ai des petits poils et je fabrique du miel.</p>
	<p>J'ai des ailes, des plumes et 2 pattes. Je vis à la ferme et je glousse. Grâce à moi, on peut manger de bonnes omelettes.</p>
	<p>Je suis un petit mammifère qui vit dans les forêts. Je vis la nuit et je mange des limaces. J'ai des poils durs et piquants.</p>

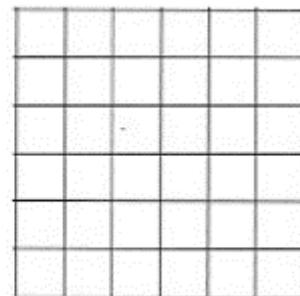
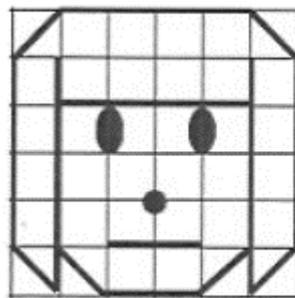
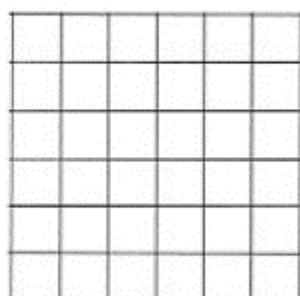
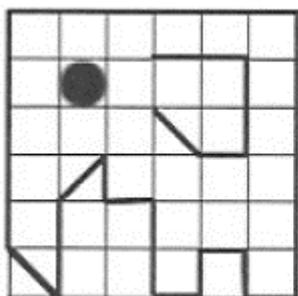


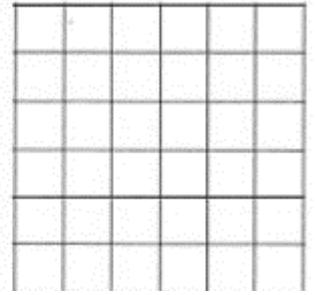
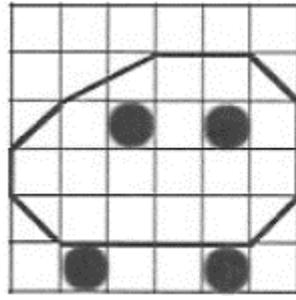
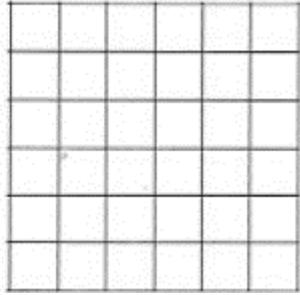
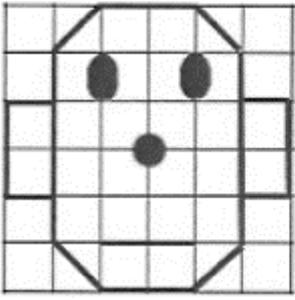
2. Complète la grille.

G U N O O L I O N C S E H P
 A H W Z M E R E F A E V O S
 S O U S L M A R I N A P P I
 V Y Y C A M I O N E A G G H
 R E N A R D A M I B I L A U
 Y E G I C H Â T E A U B A D
 V O I T U R E I X R H Y N V
 T H L E Y L D R O B O T G V
 Q A A D S L I V R E D P B K
 U T L T G R P D I F U S É E
 I L U C H I E N B L O U P E
 P O U L E S O U R S O N T L
 P I R A T E C M U I L O L M
 C U L B U T O I O P I N T S

Renard	Sous Marin	Ourson
Camion	Poule	Lion
Château	Livre	Pirate
Fusée	Loup	Chien
Robot	Voiture	

3. Reproduis les dessins dans le quadrillage.





4. Écris proprement (en cursif).

Pendant mes journées, je profite du jardin et du soleil.

J'adore faire du football dans l'herbe.

Je cuisine plein de bonnes choses !

Je prends mon temps pour réaliser les dossiers de Madame.

Avant de dormir, je lis un livre que j'aime.

Je m'installe dans le jardin et j'observe les animaux.

5. Devine quel nombre est décrit.

Je suis juste avant 22.

Je compte trois dizaines et six unités.

Je suis entre 87 et 89.

Je suis pile entre quarante et cinquante.

Je me trouve juste au-dessus de 71 (dans le carré de 100).

Je suis trois cases avant 67.

Je suis juste après 36.

J'ai huit dizaines et autant d'unités.

Je suis deux cases en-dessous de 25 (dans le carré de 100).

Je suis juste après 78.

Je suis le dernier nombre du carré des nombres.

6. Lis bien la description de Bob le robot et dessine-le sur une feuille.

- Pour faire la tête de Bob, fais un grand carré noir au milieu de la feuille.
- Bob a deux yeux bleus carrés.
- Dans chaque œil, il y a deux points rouges.
- Le nez de Bob est un rectangle horizontal (couché) tout vert.
- La bouche de Bob est un rond rouge colorié en jaune.
- Sur la tête, fais deux traits noirs : ce sont les antennes de Bob.
- Au bout de chaque antenne, il y a un petit rond rouge. Colorie-les en jaune.
- Bob a deux oreilles en forme de triangles rouge, avec le côté pointu vers la tête.
- Colorie les oreilles de Bob en vert.

Voilà ! Tu as terminé le portrait de Bob le robot !

7. Lis les descriptions et indique le numéro du voleur qui est décrit.



<p>Il s'appelle Dominique Redon. Il a les cheveux noirs et de grands yeux marrons. Il a un sourire maléfique et on l'appelle souvent le « chacal ». Il a une barbe qu'il soigne. Il aime porter des bonnets. Il a volé de l'argent dans une banque. Il n'aime pas les chiens.</p>	<p>voleur n°</p>
<p>Il s'appelle Martin Dumas. Il a les cheveux blonds et les yeux verts. Il a une petite barbe. Son visage est parfois triste... Il sourit rarement. Il porte toujours une écharpe autour de la tête.</p>	<p>voleur n°</p>
<p>Il s'appelle Jean Mistral. Il a les cheveux bruns et les yeux cernés. Son visage est osseux et ridé. Son surnom est « le requin ». il n'a pas d'amis. Il déteste les enfants et les animaux. Il adore l'argent et les bijoux.</p>	<p>voleur n°</p>
<p>Il s'appelle Julien Fourmi. Il a les cheveux châtons, les yeux bleus et une grande bouche. Il est barbu. Il n'est pas très sportif : il n'aime pas le football. Il aime se déguiser et voler des objets d'art. Il voyage beaucoup et mange souvent du chocolat.</p>	<p>voleur n°</p>

8. Petite activité de Land-Art.

Crée une œuvre d'art (un paysage, un personnage...) avec des objets naturels ramassés dans ton jardin, au parc, au bois (ou avec des objets de la maison si tu ne sais pas sortir).

Lorsque tu as terminé, fais une photo de ton œuvre et poste-là sur notre groupe Facebook.

Je te donne des exemples dans les photos suivantes :

